+

**Técnico de Informática – Sistemas 2019/2022**

2021/2022

**Prova de Aptidão Profissional**

GESRES 1.0

**Vítor Pereira Albernaz**

Ponta Delgada, março de dois mil e vinte e dois



**Técnico de Informática – Sistemas 2019/2022**

2021/2022

**Prova de Aptidão Profissional**

GESRES 1.0

**Formando:** Vítor Albernaz

**Orientador:** Duarte Cota

Ponta Delgada, março de dois mil e vinte e dois

**AGRADECIMENTOS**

|  |
| --- |
|  |

Assinatura

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Resumo:**

GESRES é um software principalmente de vendas num estabelecimento bar ou restaurante.

Este, por sua vez, exerce alguns extras, tais como: ligação com um programa para a cozinha, gestão de stock e de faturas em tempo real, e controlo de funcionários.

Para o desenvolvimento do mesmo foi utilizada as linguagens JavaFX e SQl, com técnicas de trabalho ganhas em sala de aula no decorrer do curso.

//Resultados finais

//conclusão

Índice geral:

[Índice geral: 5](#_Toc92133299)

[Introdução: 6](#_Toc92133300)

[Objetivos: 6](#_Toc92133301)

[Sentido e importância: 6](#_Toc92133302)

[Escolha: 6](#_Toc92133303)

[Metodologia: 6](#_Toc92133304)

Introdução:

GESRES é programa de vendas e gestão de um estabelecimento de Bar e ou Restauração.

Objetivos:

Este projeto tem como objetivos: a aplicação de conhecimentos obtidos nas aulas e/ou pesquisas na área da programação com interfaces gráficas, e gestão de bases de dados. Construir uma ferramenta de fácil utilização e aprendizagem da mesma. Também permitir que a mesma consiga gerir pedidos entre o setor de Bar e Cozinha, integrar um sistema de gestão de stock através dos pedidos dos clientes, e gerir a origem dos pedidos (estabelecimento, takeaway ou entregas ao domicílio, se existirem).

Sentido e importância:

Um programa desses tem muita importância no mundo dos negócios, pois pode facilitar muito o trabalho dos empregados e até mesmo do administrador do estabelecimento.

Escolha:

Escolhi um projeto deste calibre pois sempre foi do meu interesse como era gerido um estabelecimento deste tipo.

Metodologia:

Para o desenvolvimento do projeto foi utilizado um método de arquitetura MVC (“Model-View-Controller”) utilizando as linguagens Java e FXML (JavaFx).

MVC é um padrão de aquitetura de sofware responsavel por contribuir para a otimização da velocicade de resposta aos pedidos do utilizador.

