+

**Técnico de Informática – Sistemas 2019/2022**

2021/2022

**Prova de Aptidão Profissional**

GESRES 1.0

**Vítor Pereira Albernaz**

Ponta Delgada, março de dois mil e vinte e dois



**Técnico de Informática – Sistemas 2019/2022**

2021/2022

**Prova de Aptidão Profissional**

GESRES 1.0

**Formando:** Vítor Albernaz

**Orientador:** Duarte Cota

Ponta Delgada, março de dois mil e vinte e dois

**AGRADECIMENTOS**

|  |
| --- |
| Primeiramente queria agradecer à instituição da Escola de Novas Tecnologias dos Açores pela oportunidade de tirar o meu curso de nível IV nesta instituição.  De seguida agradecer a todos os formadores e professores que pelo meu progresso formativo passaram. Da área técnica os formadores Jorge Soares, Jorge Costa, Luís Carreira, Daniel Oliveira, Nuno Melo, Duarte Cota e Óscar Neto. Na área sociocultural e científica os professores/as Pedro Fonseca, Paulo Martinho, Mariana Silva, Henrique Medeiros, Renato Lameirão, Silvia Gouveia, Ana Pereira e Anabela Ferreira. Também a todo o trabalho do staff da escola, a dona Gabriela Viveiros, doutora Patrícia Ribeiro e ao doutor João Lima, que sempre fizeram o melhor possível pela escola.  Um especial obrigado ao formador Duarte Cota, que me ajudou sempre que precisava enquanto orientador da minha prova de aptidão profissional. Também à diretora de turma, Ana Pereira, por nos ajudar no processo de arranjar estágio e de preparar-nos para da melhor maneira para as nossas provas finais de curso.  Obrigado pela confiança! |

Assinatura

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Resumo:**

GESRES é um software principalmente de vendas num estabelecimento bar ou restaurante.

Este, por sua vez, exerce alguns extras, tais como: ligação com um programa para a cozinha, gestão de stock e de faturas em tempo real, e controlo de funcionários.

Para o desenvolvimento do mesmo foi utilizada as linguagens JavaFX e SQl, com técnicas de trabalho ganhas em sala de aula no decorrer do curso.

//Resultados finais

//conclusão

Índice geral:

[Índice geral: 6](#_Toc93780565)

[Índice de Imagens: 7](#_Toc93780566)

[Introdução: 8](#_Toc93780567)

[Objetivos: 8](#_Toc93780568)

[Sentido e importância: 8](#_Toc93780569)

[Escolha: 8](#_Toc93780570)

[Metodologia: 8](#_Toc93780571)

[Desenvolvimento: 9](#_Toc93780572)

[Vista inicial- login 9](#_Toc93780573)

[Dashboard- Admin 9](#_Toc93780574)

Índice de Imagens:

[Imagem 1 Modelo MVC 8](#_Toc93769155)

Introdução:

GESRES é programa de vendas e gestão de um estabelecimento de Bar e ou Restauração.

Objetivos:

Este projeto tem como objetivos: a aplicação de conhecimentos obtidos nas aulas e/ou pesquisas na área da programação com interfaces gráficas, e gestão de bases de dados. Construir uma ferramenta de fácil utilização e aprendizagem da mesma. Também permitir que a mesma consiga gerir pedidos entre o setor de Bar e Cozinha, integrar um sistema de gestão de stock através dos pedidos dos clientes, e gerir a origem dos pedidos (estabelecimento, takeaway ou entregas ao domicílio, se existirem).

Sentido e importância:

Um programa desses tem muita importância no mundo dos negócios, pois pode facilitar muito o trabalho dos empregados e até mesmo do administrador do estabelecimento.

Escolha:

Escolhi um projeto deste calibre pois sempre foi do meu interesse como era gerido um estabelecimento deste tipo.

Metodologia:

Para o desenvolvimento do projeto foi utilizado um método de arquitetura MVC (“Model-View-Controller”) utilizando as linguagens Java e FXML (JavaFx).

MVC é um padrão de aquitetura de sofware responsavel por contribuir para a otimização da velocicade de resposta aos pedidos do utilizador.

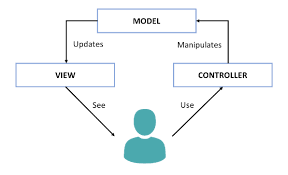


Imagem Modelo MVC

Desenvolvimento:

Começando por desenhar o programa, que inicialmente ia ser um programa com três dahsboards, “Admin”, “Funcionário” e “Cozinha, porem decidi separar a dashboard da cozinha para um programa separado. Realizei as vistas do programa com a ajuda do SceneBuilder, ferramenta que gerou o código FXML para uma interface gráfica no meu programa. Ao todo foram criadas treze vistas para o programa:

-Uma de login;

-Cinco dedicadas à dashboard de “Admin”;

-Sete dedicadas à dashboard de “Funcionário”;

-Uma para o programa da “Cozinha”;

//Imagens das vistas

Vista inicial- login

1. Vista composta por uma ComboBox, onde os seus valores são os users disponíveis para o programa, no caso “Admin” e “Funcionário”. E uma PasswordField para colocar a respetiva palavra-passe.

//imagem do login

Dashboard- Admin

1. A primeira vista do Admin foi elaborada para: adicionar novos funcionários e remover caso necessário, controlar a atividade dos mesmos, e nesta temos acesso a opções expostas no MenuBar para: Controlo de stock, receitas e faturas.

Logo ao entrar na dashboard, deparamo-nos com três TextFields, para o primeiro nome, último nome, e número de funcionário, um DatePicker para a data de nascimento, e uma ComboBox para selecionar o sexo do funcionário. Estes servem para adicionar um funcionário após clicar no botão “Adicionar”.

Também tem uma tabela, onde apresentam alguns dados do funcionário: nome completo, atividade, número de funcionário.

A atividade é possível ser mudada através de uma a ComboBox e do botão “Atualizar” abaixo da tabela.

//imagem da vista principal do Admin